

**ZARZĄDZENIE NR OR.I.0050.191.2022**  
**BURMISTRZA GOGOLINA**

z dnia 3 października 2022 r.

**w sprawie ogłoszenia konkursu na opracowanie projektu Logo Młodzieżowej Rady Miejskiej  
w Gogolinie**

Na podstawie art. 31 i 33 ust. 1 i 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2022 r., poz. 559 z późn. zm.) zarządzam, co następuje:

**§ 1.** Ogłaszam konkurs na opracowanie projektu Logo Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie zgodnie z ogłoszeniem, stanowiącym Załącznik Nr 1 do Zarządzenia.

**§ 2.** Zasady postępowania konkursowego określa Regulamin konkursu na opracowanie projektu LOGO Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie, stanowiący załącznik Nr 2 do Zarządzenia.

**§ 3.** Ogłoszenie o konkursie i Regulamin konkursu o których mowa w § 1 i 2 niniejszego Zarządzenia podlega publikacji na stronie internetowej Urzędu Miejskiego w Gogolinie [www.gogolin.pl](http://www.gogolin.pl) i na stronie internetowej BIP Urzędu Miejskiego w Gogolinie [www.bip.gogolin.pl](http://www.bip.gogolin.pl).

**§ 4.** Wykonanie zarządzenia powierza się Sekretarzowi Gminy.

**§ 5.** Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

z up. Burmistrza Gogolina  
Zastępca Burmistrza

**Krzysztof Reinert**

Załącznik Nr 1 do zarządzenia Nr OR.I.0050.191.2022

Burmistrza Gogolina

z dnia 3 października 2022 r.

### **Ogłoszenie o konkursie na opracowanie projektu Logo Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie**

1. Burmistrz Gogolina zaprasza do udziału w konkursie na opracowanie projektu Logo Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie. Celem konkursu jest wyłonienie projektu Logo - znaku graficznego - identyfikacyjnego i promującego Młodzieżową Radę Miejską w Gogolinie. Zwycięski projekt Logo, będzie wykorzystywany we wszelkich materiałach promocyjnych, informacyjnych, korespondencyjnych, identyfikacyjnych itp. Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie i Gminy Gogolin.

2. Konkurs skierowany jest do osób zamieszkałych na terenie Gminy Gogolin.

3. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest przygotowanie pracy zgodnie z obowiązującym Regulaminem oraz dostarczenie jej do Organizatora w terminie do dnia 15 listopada 2022 r.:

- bezpośrednio do siedziby Urzędu Miejskiego w Gogolinie,

- przesyłką pocztową na adres: Urząd Miejski w Gogolinie, ul. Krapkowicka 6, 47-320 Gogolin.

Prace należy dostarczyć do Organizatora w kopercie z dopiskiem: „Logo Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie”.

4. Projekt konkursowy Logo powinien nawiązywać do Gminy Gogolin i identyfikować Młodzieżową Radę Miejską w Gogolinie. Każdy uczestnik może zgłosić do konkursu maksymalnie 1 pracę.

5. Dla autora zwycięskiej pracy przewidziano nagrodę rzeczową o wartości do 2000,00 zł.

6. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone w terminie do dnia 15 grudnia 2022 r. na stronie internetowej Urzędu Miejskiego w Gogolinie [www.gogolin.pl](http://www.gogolin.pl) i na stronie internetowej BIP Urzędu Miejskiego w Gogolinie [www.bip.gogolin.pl](http://www.bip.gogolin.pl).

7. Osoba do kontaktu w sprawie konkursu: Anna Gebauer, tel. 77 40 76 857.

Załącznik Nr 2 do zarządzenia Nr OR.I.0050.191.2022

Burmistrza Gogolina

z dnia 3 października 2022 r.

## **Regulamin konkursu na opracowanie projektu Logo Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie**

### **I Organizator konkursu**

1. Burmistrz Gogolina, zwany dalej Organizatorem, ogłasza konkurs na opracowanie projektu Logo Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie tj. znaku graficznego identyfikacyjnego i promującego Młodzieżową Radę Miejską w Gogolinie - zwanego LOGO.

### **II Przedmiot konkursu**

1. Przedmiotem konkursu jest opracowanie projektu graficznego LOGO - znaku identyfikacyjnego i promującego Młodzieżową Radę Miejską w Gogolinie.

2. Zwycięski projekt LOGO rozumiany jako znak identyfikacji wizualnej, wykorzystywany będzie we wszelkich materiałach promocyjnych, informacyjnych, korespondencyjnych i innych materiałach Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie i Gminy Gogolin.

3. Definicja pojęć zawartych w Regulaminie:

- a) LOGO - logotyp (stylizacja literowa) wraz z elementem graficznym - symbolem,
- b) Uczestnik konkursu - osoba zgłaszająca projekt do konkursu,
- c) Organizator - Burmistrz Gogolina.

### **III Cel konkursu**

1. Celem konkursu jest wyłonienie projektu LOGO- znaku graficznego identyfikującego i promującego Młodzieżową Radę Miejską w Gogolinie.

2. LOGO będzie wykorzystywane w promocji, kreacji wizerunkowej i komunikacji marketingowej Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie i Gminy Gogolin.

3. Projekt LOGO, ma na celu zwiększenie rozpoznawalności Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie.

### **IV Warunki uczestnictwa w konkursie**

1. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest dostarczenie pracy konkursowej zgodnie z wymaganiami zawartymi w niniejszym Regulaminie.

2. Udział w konkursie jest bezpłatny i dobrowolny.

3. Mieszkańcy gminy jak nikt inny znają charakter i walory Gminy Gogolin, dlatego konkurs kierowany jest do mieszkańców gminy.

4. W konkursie mogą brać udział jedynie osoby indywidualne, zgłaszając nie więcej niż 1 pracę konkursową.

5. Do konkursu nie mogą być zgłaszane prace zbiorowe.

6. Uczestnik jest zobowiązany do przedstawienia autorskiego projektu, stworzonego na cele niniejszego konkursu.

7. Uczestnik wyraża zgodę na prezentowanie zgłoszonej pracy konkursowej poprzez wybrane przez Organizatora środki masowego przekazu, w tym publikację w materiałach promocyjnych Organizatora - elektronicznych i papierowych oraz w dokumentacji konkursowej.

8. Zwycięstwo w konkursie na projekt LOGO nie jest jednoznaczne z zawarciem umowy na docelowe wykonanie.

9. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do dostosowania zwycięskiego projektu LOGO do wersji techniczno-graficznej niezbędnej do powszechnego używania bez odrębnych zgód zwycięzcy, w szczególności zastrzega sobie prawo do ewentualnych swobodnych modyfikacji zwycięskiego projektu w tym m.in. w zakresie doboru rozmiaru, koloru, cieniowania etc.

10. Obróbka techniczno- graficzna zwycięskiego projektu LOGO powierzona zostanie Wydziałowi Rozwoju i Promocji Urzędu Miejskiego w Gogolinie.

11. Do uczestnictwa w konkursie niezbędne jest złożenie wszystkich wypełnionych i podpisanych załączników oraz pracy konkursowej.

#### **V Forma prezentacji pracy konkursowej**

1. Prace należy wykonać korzystając z dowolnych technik – np. plastycznych (szkic, rysunek etc.), komputerowych (wydruk).

2. Forma pracy powinna być spójna z założeniami konkursu.

3. Projekt konkursowy musi spełniać następujące warunki:

- na formacie A4 należy przedstawić LOGO: logotyp (stylizację literową) wraz z elementem graficznym będącym symbolem,
- nie powinien zawierać elementów obraźliwych i naruszających prawa i uczucia osób trzecich,
- LOGO powinno być czytelne i łatwe do zapamiętania,
- LOGO powinno wzbudzać pozytywne emocje,
- LOGO powinno nawiązywać do Gminy Gogolin i identyfikować Młodzieżową Radę Miejską w Gogolinie,
- LOGO nie powinno być skomplikowane pod względem graficznym i kolorystycznym.

4. Zaleca się użycie do 3 kolorów w pracach konkursowych.

5. Projekt LOGO powinien być przystosowany do różnorodnego wykorzystania: na przedmiotach codziennego użytku, w materiałach promocyjnych i reklamowych, na papierze firmowym i innych materiałach poligraficznych, w materiałach elektronicznych, prezentacjach, grafice internetowej, banerach i billboardach promocyjnych, przy wszelkich wydarzeniach informacyjnych i promocyjnych, w różnych formatach i rozmiarach.

#### **VI Miejsce i termin składania prac konkursowych**

1. Zgłoszenia pracy konkursowej należy dokonać do dnia 15 listopada 2022 r.

2. Prace należy składać w formie papierowej (szkic, rysunek, wydruk grafiki komputerowej, etc.) w kopercie z dopiskiem: „Logo Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie” bezpośrednio w siedzibie Urzędu Miejskiego w Gogolinie lub przysyłać na adres: Urząd Miejski w Gogolinie, ul. Krapkowicka 6, 47-320 Gogolin. Decyduje data wpływu do urzędu.

3. Zgłoszenie pracy w konkursie powinno zawierać:

- pracę konkursową,
- Formularz zgłoszenia – w przypadku autora pracy, który nie osiągnął pełnoletności - Załącznik Nr 1 do Regulaminu, lub – w przypadku autora pracy, który jest pełnoletni - Załącznik Nr 2 do Regulaminu,
- Opis projektu - Załącznik Nr 3 do Regulaminu.

4. Zgłoszenia, które nie będą zawierały jednego lub więcej ww. elementów nie będą brane pod uwagę.

5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zgłoszenia, które do niego nie dotarły z przyczyn od niego niezależnych.

6. Wszystkie koszty związane z przygotowaniem i złożeniem pracy konkursowej ponosi uczestnik konkursu.

## **VII Kryteria oceny prac**

Prace konkursowe oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:

1. wartości projektowe: zgodność projektu z założeniami konkursu, estetyka projektu oraz spójny dobór kolorystyki i formy;
2. wartości marketingowe: łatwość zapamiętania i rozpoznawania, oryginalność pomysłu, łatwość konstrukcji znaku;
3. wartości użytkowe: czytelność i funkcjonalność pod względem wielorakiego zastosowania promocyjno-informacyjnego.

## **VIII Rozstrzygnięcie konkursu i przyznanie nagrody**

1. Wyboru zwycięskiego projektu LOGO dokona Komisja Konkursowa, powołana przez Burmistrza Gogolina odrębnym Zarządzeniem.
2. Żadna osoba, będąca w składzie komisji nie może być uczestnikiem konkursu.
3. Komisja Konkursowa skontroluje prawidłowość przebiegu konkursu oraz dokona oceny prac konkursowych.
4. Komisja Konkursowa dokona oceny zgłoszonych prac zgodnie z kryteriami oceny, o których mowa w Regulaminie konkursu i wskaże zwycięską pracę konkursową. Autorowi zwycięskiej pracy zostanie przyznana nagroda rzeczowa o wartości do 2000,00 zł.
5. Komisja Konkursowa zastrzega sobie prawo do zaproszenia uczestnika/uczestników w celu uzupełnienia zgłoszonego projektu w kwestiach budzących wątpliwości.
6. Komisja Konkursowa sporządza protokół z posiedzenia komisji, zawierający informacje dotyczące wyłonienia zwycięzcy konkursu.
7. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone w terminie do dnia 15 grudnia 2022 r. na stronie internetowej Urzędu Miejskiego w Gogolinie [www.gogolin.pl](http://www.gogolin.pl) i na stronie internetowej BIP Urzędu Miejskiego w Gogolinie [www.bip.gogolin.pl](http://www.bip.gogolin.pl)
8. O terminie i miejscu wręczenia nagrody laureat zostanie poinformowany odrębnie.

## **IX Prawa autorskie**

1. Uczestnicy konkursu ponoszą pełną i wyłączną odpowiedzialność z tytułu roszczeń osób trzecich, jakie mogą powstać w związku z ewentualnym naruszeniem jakichkolwiek praw do zgłoszonych prac.
2. Przekazanie prac do udziału w konkursie, traktowane jest, jako równoczesne oświadczenie, że projekt nie narusza praw osób trzecich, w szczególności nie narusza ich majątkowych i osobistych praw autorskich. W przypadku wystąpienia przez osobę trzecią z roszczeniem, wynikającym z tytułu naruszenia praw określonych powyżej, osoba zgłaszająca pracę zrekompensuje Organizatorowi, jako wyłącznie odpowiedzialna, koszty poniesione w związku ze skierowaniem przeciwko niemu roszczeń odszkodowawczych, zwalniając Organizatora od wszelkich zobowiązań, jakie powstaną z tego tytułu.
3. Nadesłanie prac konkursowych jest równoznaczne z nieodpłatnym i nieograniczonym terytorialnie oraz czasowo przeniesieniem wszelkich praw autorskich majątkowych na Organizatora do wykorzystania nadesłanych prac lub ich części na polach eksploatacji obejmujących w szczególności:
  - w zakresie utrwalania i zwielokrotniania LOGO – wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;
  - w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których LOGO utrwalono – wprowadzanie do obrotu, użyczenie;
  - w zakresie rozpowszechniania LOGO w sposób inny niż określony powyżej – publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.
4. Wszystkie złożone projekty do konkursu nie podlegają zwrotowi i pozostają w siedzibie Organizatora. Po zakończeniu konkursu zostaną dołączone do dokumentacji konkursowej.

5. Uczestnik konkursu nadsyłając pracę wyraża zgodę na rzecz Organizatora na upublicznienie prac konkursowych oraz ich powielanie, w celach promocyjnych związanych z konkursem i jego rozstrzygnięciem, a także w przypadku wyboru pracy na polach eksploatacji wymienionych w ust. 3.

#### **X Postanowienia końcowe**

1. Zgłoszenie projektu do Konkursu oznacza akceptację warunków zamieszczonych w niniejszym Regulaminie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo nierozstrzygnięcia Konkursu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do unieważnienia Konkursu bez podania przyczyny.
4. Organizator nie zwraca kosztów udziału w Konkursie
5. Organizator podejmie decyzję o wykorzystaniu logo.

**Formularz zgłoszenia  
do konkursu na opracowanie projektu Logo Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie  
(w przypadku autora pracy, który nie osiągnął pełnoletności)**

Imię i nazwisko uczestnika konkursu: .....

Adres zamieszkania: .....

.....

Numer telefonu do kontaktu: .....

**Oświadczenie rodzica/opiekuna prawnego** .....

(imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego)

Oświadczam, że:

1. zapoznałam/zapoznałem się z Regulaminem konkursu na opracowanie projektu Logo Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie organizowanym przez Burmistrza Gogolina i akceptuję jego warunki,

2. wyrażam zgodę na udział .....

(imię i nazwisko autora pracy ) ww. konkursie,

3. wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystanie pracy mojego dziecka przez Organizatora, w jego działalności statutowej,

4. złożoną na konkurs pracę dziecko wykonało osobiście i przysługują dziecku prawa majątkowe i osobiste i nie są one w żaden sposób ograniczone lub obciążone,

5. praca konkursowa nie zagraża i nie narusza praw osób trzecich, w szczególności nie narusza ich majątkowych i osobistych praw autorskich. Za wszelkie roszczenia osób trzecich, które wynikają z tytułu naruszenia ich praw odpowiada uczestnik konkursu,

6. z chwilą przekazania pracy konkursowej Organizatorowi konkursu, uczestnik nieodpłatnie, bez ograniczenia w czasie i przestrzeni przenosi na Organizatora autorskie prawa majątkowe do tej pracy w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. – o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tj. Dz. U. z 2021 r. poz. 1062) na następujących polach eksploatacji:

· rozpowszechnianie pracy konkursowej, w tym w szczególności jej publiczne prezentowanie, wystawianie, wyświetlanie, nadawanie i reemitowanie,

· utrwalanie i zwielokrotnianie pracy konkursowej dowolną techniką i w dowolnej liczbie egzemplarzy, na dowolnych nośnikach danych,

· przechowywanie i przekazywanie pracy konkursowej w tym w szczególności wprowadzanie pracy do pamięci komputerów i innych urządzeń, przesyłanie jej sieciami wewnętrznymi z wykorzystaniem Internetu,

7. z chwilą przekazania pracy konkursowej Organizatorowi konkursu, uczestnik przenosi nieodpłatnie na Organizatora konkursu wyłączne prawo opracowywania pracy konkursowej oraz zezwalania na wykonywanie zależnych praw autorskich do pracy konkursowej,

8. zapoznałam/zapoznałem się z poniższą klauzulą informacyjną:

.....

.....

(miejsowość, data)

(podpis rodzica/opiekuna prawnego)

## **Klauzula informacyjna o przetwarzaniu danych osobowych**

### **Konkurs na opracowanie Logo Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie – osoba niepełnoletnia**

Stosownie do art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, zwane RODO) (Dz. Urz. UE. L Nr 119, str. 1) informujemy:

#### **Administrator danych osobowych**

Administratorem Państwa danych osobowych oraz danych dziecka jest Burmistrz Gogolina. Można się z nami kontaktować: listownie: ul. Krapkowicka 6, 47-320 Gogolin; za pośrednictwem poczty e-mail: [urząd@gogolin.pl](mailto:urząd@gogolin.pl) ; telefonicznie: 774076812

#### **Inspektor ochrony danych**

W sprawach dotyczących przetwarzania Państwa danych osobowych oraz danych dziecka mogą się Państwo kontaktować z wyznaczonym przez Burmistrza Gogolina inspektorem ochrony danych:

adres e-mail: [urząd@gogolin.pl](mailto:urząd@gogolin.pl), listownie ul. Krapkowicka 6, 47-320 Gogolin.

#### **Cel i podstawy przetwarzania danych osobowych**

Państwa dane osobowe oraz dane dziecka będziemy przetwarzać na podstawie wyrażonej przez Państwa zgody stosownie do art. 6 ust. 1 lit. a RODO, w celu organizacji i przeprowadzenia konkursu na opracowanie projektu Logo Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie.

#### **Odbiorcy danych osobowych**

Odbiorcami danych osobowych będą:

- a) podmioty upoważnione na podstawie przepisów prawa;
- b) podmioty, które na podstawie stosownych umów podpisanych z Gminą Gogolin przetwarzają dane osobowe, w tym podmioty zapewniające nadzór autorski i utrzymanie systemów informatycznych;
- c) Komisja Konkursowa opiniująca wnioski;
- d) nieograniczony krąg odbiorców – publikacja w środkach masowego przekazu.

#### **Okres przechowywania danych**

Będziemy przechowywać Państwa dane osobowe oraz dane dziecka przez okres niezbędny do realizacji celu przetwarzania, a następnie przez okres ustalony zgodnie z rozporządzeniem Prezesa Rady Ministrów z dnia 18 stycznia 2011 r. w sprawie instrukcji kancelaryjnej, jednolitych rzeczowych wykazów akt oraz instrukcji w sprawie organizacji i zakresu działania archiwów zakładowych – przez czas określony w tych przepisach.

#### **Prawa osób, których dane dotyczą**

Zgodnie z RODO przysługuje Państwu:

- a) prawo dostępu do swoich danych osobowych oraz otrzymania ich kopii;
- b) prawo do sprostowania (poprawiania) swoich danych osobowych;
- c) prawo do ograniczenia przetwarzania danych osobowych;
- d) prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych;
- e) prawo do usunięcia danych osobowych;
- f) prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (adres ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).

#### **Informacja o wymogu podania danych**

Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do rozpatrzenia zgłoszenia udziału w konkursie na opracowanie Projektu Logo Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie. Wyrażenie zgody jest dobrowolne. Zgodę mogą Państwo wycofać w dowolnym momencie. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.



**Informacja o przekazywaniu danych do państwa trzeciego oraz zautomatyzowanym podejmowaniu decyzji**

Dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego oraz nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym również nie będą podlegały profilowaniu.

Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale jest warunkiem koniecznym do wzięcia udziału w konkursie.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mnie dotyczących oraz danych dotyczących dziecka – autora pracy, dla celów związanych z organizacją i realizacją konkursu oraz upowszechnienia pracy konkursowej poprzez stronę internetową Urzędu Miejskiego w Gogolinie, w mediach oraz w ramach działalności informacyjnej Organizatora.

.....

Data i podpis rodzica/opiekuna prawnego

Wyrażam zgodę na przetwarzanie wizerunku dziecka - autora pracy, (oraz mojego – w przypadku wzięcia udziału w wręczeniu nagród) w tym na publikację na stronie internetowej Organizatora w związku z ew. wręczeniem nagrody.

.....

Data i podpis rodzica/opiekuna prawnego

Wyrażam zgodę na podawanie do publicznej wiadomości imienia i nazwiska autora pracy w związku z udziałem w ww. konkursie, we wszelkich ogłoszeniach, zapowiedziach i informacjach o tym konkursie i jego wynikach.

.....

Data i podpis rodzica/opiekuna prawnego

**Formularz zgłoszenia  
do konkursu na opracowanie projektu Logo Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie**

(w przypadku autora pracy, który jest pełnoletni)

Imię i nazwisko uczestnika konkursu: .....

Adres zamieszkania: .....

.....

Numer telefonu do kontaktu: .....

Oświadczam że:

1. zapoznałam/zapoznałem się z Regulaminem konkursu na opracowanie projektu Logo Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie organizowanym przez Burmistrza Gogolina i akceptuję jego warunki,

2. wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystanie pracy konkursowej przez Organizatora, w jego działalności statutowej,

3. złożoną na konkurs pracę wykonałem/łam osobiście i przysługują mi wszelkie autorskie prawa majątkowe i osobiste i nie są one w żaden sposób ograniczone lub obciążone,

4. praca konkursowa nie zagraża i nie narusza praw osób trzecich, w szczególności nie narusza ich majątkowych i osobistych praw autorskich. Jestem świadomy, że za wszelkie roszczenia osób trzecich, które wynikają z tytułu naruszenia ich praw odpowiada uczestnik konkursu,

5. z chwilą przekazania pracy konkursowej Organizatorowi konkursu, uczestnik nieodpłatnie, bez ograniczenia w czasie i przestrzeni przenosi na Organizatora autorskie prawa majątkowe do tej pracy w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. – o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tj. Dz. U. z 2021 r. poz. 1062) na następujących polach eksploatacji:

· rozpowszechnianie pracy konkursowej, w tym w szczególności jej publiczne prezentowanie, wystawianie, wyświetlanie, nadawanie i reemitowanie,

· utrwalanie i zwielokrotnianie pracy konkursowej dowolną techniką i w dowolnej liczbie egzemplarzy, na dowolnych nośnikach danych,

· przechowywanie i przekazywanie pracy konkursowej w tym w szczególności wprowadzanie pracy do pamięci komputerów i innych urządzeń, przesyłanie jej sieciami wewnętrznymi z wykorzystaniem Internetu,

6. z chwilą przekazania pracy konkursowej Organizatorowi konkursu, uczestnik przenosi nieodpłatnie na Organizatora konkursu wyłączne prawo opracowywania pracy konkursowej oraz zezwalania na wykonywanie zależnych praw autorskich do pracy konkursowej,

7. zapoznałam/zapoznałem się z poniższą klauzulą informacyjną:

.....

(miejsowość, data)

.....

(podpis autora pracy)

**Klauzula informacyjna o przetwarzaniu danych osobowych**  
**Konkurs na opracowanie Logo Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie - osoba pełnoletnia**

Stosownie do art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, zwane RODO) (Dz. Urz. UE. L Nr 119, str. 1) informujemy:

**Administrator danych osobowych**

Administratorem Państwa danych osobowych oraz danych dziecka jest Burmistrz Gogolina. Można się z nami kontaktować: listownie: ul. Krapkowicka 6, 47-320 Gogolin; za pośrednictwem poczty e-mail: [urząd@gogolin.pl](mailto:urząd@gogolin.pl) ; telefonicznie: 774076812

**Inspektor ochrony danych**

W sprawach dotyczących przetwarzania Państwa danych osobowych oraz danych dziecka mogą się Państwo kontaktować z wyznaczonym przez Burmistrza Gogolina inspektorem ochrony danych:

adres e-mail: [urząd@gogolin.pl](mailto:urząd@gogolin.pl), listownie ul. Krapkowicka 6, 47-320 Gogolin.

**Cel i podstawy przetwarzania danych osobowych**

Będziemy przetwarzać Państwa dane osobowe na podstawie wyrażonej przez Państwa zgody stosownie do art. 6 ust. 1 lit. a RODO, w celu organizacji i przeprowadzenia konkursu na opracowanie projektu Logo Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie.

**Odbiorcy danych osobowych**

Odbiorcami Państwa danych osobowych będą:

- a) podmioty upoważnione na podstawie przepisów prawa;
- b) podmioty, które na podstawie stosownych umów podpisanych z Gminą Gogolin przetwarzają dane osobowe, w tym podmioty zapewniające nadzór autorski i utrzymanie systemów informatycznych;
- c) Komisja Konkursowa opiniująca wnioski;
- d) nieograniczony krąg odbiorców – publikacja w środkach masowego przekazu.

**Okres przechowywania danych**

Będziemy przechowywać Państwa dane osobowe przez okres niezbędny do realizacji celu przetwarzania, a następnie przez okres ustalony zgodnie z rozporządzeniem Prezesa Rady Ministrów z dnia 18 stycznia 2011 r. w sprawie instrukcji kancelaryjnej, jednolitych rzeczowych wykazów akt oraz instrukcji w sprawie organizacji i zakresu działania archiwów zakładowych – przez czas określony w tych przepisach.

**Prawa osób, których dane dotyczą**

Zgodnie z RODO przysługuje Państwu:

- a) prawo dostępu do swoich danych osobowych oraz otrzymania ich kopii;
- b) prawo do sprostowania (poprawiania) swoich danych osobowych;
- c) prawo do ograniczenia przetwarzania danych osobowych;
- d) prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych;
- e) prawo do usunięcia danych osobowych;
- f) prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (adres ul Stawki 2, 00-193 Warszawa).

**Informacja o wymogu podania danych**

Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do rozpatrzenia zgłoszenia udziału w konkursie na opracowanie Projektu Logo Młodzieżowej Rady Miejskiej w Gogolinie. Wyrażenie zgody jest dobrowolne. Zgodę mogą Państwo wycofać w dowolnym momencie. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.

**Informacja o przekazywaniu danych do państwa trzeciego oraz zautomatyzowanym podejmowaniu decyzji**

Dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego oraz nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym również nie będą podlegały profilowaniu.

Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale jest warunkiem koniecznym do wzięcia udziału w konkursie.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mnie dotyczących jako autora pracy, dla celów związanych z organizacją i realizacją konkursu oraz upowszechnienia pracy konkursowej poprzez stronę internetową Urzędu Miejskiego w Gogolinie, w mediach oraz w ramach działalności informacyjnej Organizatora.

.....

Data i podpis autora pracy

Wyrażam zgodę na przetwarzanie mojego wizerunku, w tym na publikację na stronie internetowej Organizatora.

.....

Data i podpis autora pracy

Wyrażam zgodę na podawanie do publicznej wiadomości mojego imienia i nazwiska jako autora pracy w związku z udziałem w ww. konkursie, we wszelkich ogłoszeniach, zapowiedziach i informacjach o tym konkursie i jego wynikach.

.....

Data i podpis autora pracy

**OPIS PROJEKTU**

1. Charakterystyka projektu: w jaki sposób przedstawiony projekt nawiązuje do Gminy Gogolin i identyfikuje Młodzieżową Radę Miejską w Gogolinie?

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

2. W projekcie wykorzystano kolory:

.....  
.....

3. Jaka jest rola użytych w projekcie kolorów?

.....  
.....  
.....

4. W projekcie wykorzystano czcionki (nazwa i wielkość) oraz kolory (nazwa)- w przypadku grafiki komputerowej:

.....  
.....  
.....  
.....

(miejsowość, data)

(czytelny podpis uczestnika konkursu)\*

\* W przypadku osób niepełnoletnich opis projektu podpisują rodzice lub opiekunowie prawni.